

## Auffargis Pocker Club

### Règles des soirées « Cash Game »

- Tout joueur dispose d'un portefeuille (bankroll) qu'il gère tout du long de la saison ;
- **Il démarre la saison avec un capital de 60 000 jetons pour les 10 séances de la saison (son « Portefeuille ») ;**
- Les blinds sont fixes : 25/50. Le principe de l'option (et suroption etc...) est autorisé ;
- Pour rester simple, **la cave est un paquet de 5000 jetons, et la (les) recave(s) aussi ;**
- **Un joueur ne peut recaver 5000 jetons que si son stack (en jeu), à ce moment-là, est au maximum de 5000 jetons.** Ceci permet de recaver d'entrée de 5000, autrement dit de démarrer avec 10000 jetons ;
- **Chaque joueur peut caver jusqu'à 3 fois 5000 jetons par soirée :** il peut au maximum mettre 15000 jetons en jeu par soirée, sans condition sur le contenu de son portefeuille en début de soirée. Les caves disponibles pour chacun des joueurs sont mentionnées sur la feuille de jeu dont dispose le gérant de la soirée Cash Game ;
- Il ne sera pas nécessaire de faire le contrôle du portefeuille des participants en début de partie. Un portefeuille débiteur en fin de saison sera accepté et pris en compte dans le classement.
- Les caves (de 5000) consommées par un joueur au cours de la soirée sont déduites de son portefeuille (elles sont notées sur la feuille de jeu). Les jetons qu'un joueur possède lorsqu'il arrête de jouer retournent dans son portefeuille et seront disponibles pour les sessions suivantes ;
- Les recaves ne sont possibles qu'entre 2 parties élémentaires. Un joueur qui se lève pour prendre une recave prend part à la partie qui va débiter (on l'attend). Si le gérant de la soirée Cash Game est disponible, c'est lui qui apporte la recave au joueur. Dans tous les autres cas où un joueur n'est pas à proximité immédiate de sa place lorsque la première carte de la nouvelle donne est distribuée, la règle classique s'applique : il est foldé ;
- Un joueur ne peut se lever et emporter ses jetons que pour les poser immédiatement à une autre des tables de Cash Game. Les changements de table abusifs sont bien entendu interdits ;
- Le joueur peut mettre un terme lorsqu'il le souhaite à sa soirée, mais il ne peut pas revenir ultérieurement au cours de la même soirée, sauf motif particulier et accord spécifique du gérant de la soirée ;
- Le montant du stack noté par un joueur sur la feuille de jeu, lorsqu'il met un terme à sa soirée, ne pourra être validé par l'organisation que s'il a été recompté et validé par une autre personne auparavant ;
- Tout joueur peut démarrer lorsqu'il le souhaite sa soirée de cash Game (entre 20h20 et 23h30), mais la soirée de Cash Game s'arrête à 23h30 exactement (la partie en cours s'achève normalement), sauf horaires particuliers annoncés par le gérant de la soirée ;
- Le classement est mis à jour après chaque séance de Cash Game, il est l'image des portefeuilles des joueurs ;
- Par souci d'équité et pour pouvoir comparer les portefeuilles, un joueur qui s'inscrit à l'APC en cours d'année démarre avec un portefeuille crédité comme celui des autres (comme s'il avait été présent depuis le début de la saison mais qu'il n'avait pas encore participé à une soirée Cash Game). Seuls les joueurs ayant participé à au moins une soirée cash Game sont pris en compte dans le classement « Cash Game » courant ;
- Les règles de jeu en vigueur à l'APC s'appliquent, hormis en ce qui concerne les règles énoncées ci-dessus.